

TENIS DE MESA

Reglamento del Manual del IPC

CAPÍTULO 14. REGLAMENTO DE TENIS DE MESA

1. NORMATIVA PARA SILLA DE RUEDAS

El Tenis de Mesa debe jugarse de acuerdo con las Normas y Reglas de la Federación Internacional de Tenis de Mesa (ITTF), recogidas en su Manual, EXCEPTO las siguientes enmiendas, excepciones y modificaciones:

Normas del servicio en Individuales (Norma ITTF 2.6)

Se anunciará tanto nulo (ITTF 2.9) si en un servicio la pelota:

- Se salga de la mesa por alguno de los laterales del lado del receptor del servicio (dando uno o más botes).
- Al botar en la parte del receptor del servicio, vuelva en dirección a la red.
- Se quede parada en la superficie de la mesa en el lado del receptor.
- El auxiliar anunciará tanto nulo si en un servicio, por lo demás válido en un partido de individuales, la pelota sale de la mesa por el lateral más próximo a él. Sin embargo, si el receptor golpea la pelota antes de que sobrepase un lateral o dé un segundo bote en su parte de la superficie de juego, el servicio se considerará válido y no se anunciará tanto nulo.

Normas del servicio en Dobles (Norma ITTF 2.6.3)

Se anunciará tanto nulo (ITTF 2.9) si en un servicio la pelota:

- Al botar en la parte del receptor del servicio, vuelva en dirección a la red.
- Se quede parada en la superficie de la mesa en el lado del receptor. Sin embargo, si el receptor golpea la pelota antes de que bote por segunda vez en su parte de la superficie de juego, el servicio se considerará válido y no se anunciará tanto nulo.

Notas para los árbitros sobre Normas del Servicio

Si el árbitro considera que el jugador que tiene el servicio hace saques rápidos e incorrectos deliberadamente antes de sacar correctamente, podrá considerarlo como falta de deportividad y advertir y sancionar al jugador con amonestación y puntos de penalización (Norma 3.5.2. ITTF)..MANUAL DEL IPC SECCIÓN IV IV-4-2

De acuerdo con la Norma 2.6.7 de la ITTF, el árbitro puede no aplicar estrictamente las normas de un buen servicio si se le advierte antes del juego que algún jugador tiene impedimentos para realizar el saque, debido a su discapacidad física. Esta exención se efectuará siempre con jugadores de Clase 1 y Clase 11.

El árbitro auxiliar puede anunciar tanto nulo en un servicio, por lo demás correcto, si en un partido de Individuales, la pelota sale de la mesa por el lado del receptor y por el lateral más cercano a él.

Partidos de Dobles (Norma 2.8.2. de la ITTF)

En dobles, el jugador que tiene el servicio deberá hacerlo correctamente, según la Norma 2.6 de la ITTF, con las excepciones antes citadas, y el receptor deberá hacer una buena devolución. Después, cada jugador de la pareja debe devolver a su vez la pelota correctamente.

La silla de ruedas del jugador no debe sobresalir de la extensión imaginaria de la línea central de la mesa. En caso de que esto suceda, el árbitro concederá el punto al equipo contrario.

Tocar la superficie de juego con la mano libre

Cuando la pelota está en juego, el jugador podrá apoyarse en la superficie de juego para recuperar el equilibrio después de golpear la pelota (siempre que no mueva la superficie de juego). Sin embargo, el jugador no podrá apoyarse en la mesa con su mano libre mientras esté jugando la pelota.

Sillas de Ruedas

- La silla de ruedas tendrá dos ruedas grandes y una pequeña, como mínimo.
- Se podrán ajustar los reposapiés si es necesario, pero ni éstos ni los pies podrán tocar el suelo durante el juego, ya que significaría la pérdida de un punto.
- En pruebas por Equipos y por Clases, no podrá estar sujeta a la silla ninguna parte del cuerpo por encima de la rodilla, ya que esto podría mejorar el equilibrio. Sin embargo, si un deportista precisara vendajes o sujeciones por motivos médicos, este hecho se anotará en la tarjeta de clasificación y se tendrá en cuenta a la hora de asignar una Clase al jugador. En pruebas Open se permitirán sujeciones y otras ayudas.
- No existen restricciones en el tamaño, número ni forma de los cojines.

Area de Juego (Norma 3.2.3.1 de la ITTF)

En la modalidad de silla de ruedas el área de juego puede reducirse, pero no puede ser inferior a ocho metros de largo por siete metros de ancho y debe estar rodeada de vallas de color oscuro..

MANUAL DEL IPC SECCIÓN IV IV-4-3
CAPÍTULO 14

Dejar la pala sobre la mesa durante los intervalos (Norma 3.4.2.3 de la ITTF)

A menos que el árbitro autorice lo contrario, los jugadores deben dejar sus palas sobre la mesa durante los intervalos. Sin embargo, en aquellos casos en que la pala esté atada a la mano, el árbitro permitirá al jugador conservar la pala en la mano durante dichos intervalos.

Mesas

Las mesas deben permitir el acceso de las sillas de ruedas, incluidas las piernas de los jugadores. También deben permitir el acceso de dos sillas de ruedas para juegos de Dobles. Las patas de las mesas deben estar a 400mm, como mínimo, del final de la mesa.

2. NORMATIVA PARA JUEGO DE PIE

En la Normativa de Tenis de Mesa no hay excepciones para discapacitados que jueguen de pie. Todos los jugadores deben cumplir la Normativa de Tenis de Mesa tal como se describe en la Sección 2 de su Manual.

EXCEPCIONES AL REGLAMENTO

a ser tenidas en cuenta
para la disputa del
"Juego en silla de ruedas"

El Tenis de Mesa, será jugado de acuerdo a las Reglas y Regulaciones de la ITTF, de acuerdo a su reglamento, excepto las siguientes enmiendas, excepciones y alteraciones:

1. Regla del Servicio

a) Un servicio será considerado vuelta cuando:

- 1) Deje la mesa por algunas de las líneas laterales del receptor (en uno o más piques)
- 2) Pique del lado del receptor y retorne hacia la red.
- 3) Se detenga sobre la superficie del receptor.

Sin embargo, si el receptor toca la pelotita antes de que ésta cruce la línea lateral, o dé el segundo pique en su superficie de juego, el servicio será considerado bueno y no será vuelta.

Si el árbitro entiende que el que sirve está deliberadamente reiterando las faltas de los puntos 1, 2 y 3 en lugar de sacar correctamente, esto será considerado como inconducta deportiva y el que sirve será avisado de acuerdo al sistema de la ITTF, con tarjeta amarilla y roja.

b) En el juego de dobles (regla 2.6.3.), el servicio será como en las excepciones mencionadas para singles, pero la pelotita puede dejar la mesa por la línea lateral del lado derecho del receptor.

2. Juego de dobles (regla 2.8.2.)

En el juego de dobles quien sirve hará primero un buen servicio de acuerdo al punto B, y el restador hará una buena devolución. Y de allí en más cada jugador de la pareja puede devolver la bola. La silla del jugador no saldrá de la extensión imaginaria de la línea central de la mesa. Si lo hace el árbitro dará el punto a la pareja contraria.

3. Toque de la superficie de juego con la mano libre (regla 2.10.1.10)

Cuando la pelotita está en juego, un jugador puede usar la mesa para recuperar equilibrio después que un golpe haya sido dado y la mesa no haya sido movida. Sin embargo, la mesa no será usada como apoyo con la mano libre mientras la pelotita está en juego.

